

TECHNIQUES DE L'INFORMATIQUE

420.B0 - Informatique de gestion

LES AVANTAGES DISTINCTS

- Solide formation en programmation, en développement Web et multimédia, en développement de bases de données, en conception de systèmes et en gestion de projets
- Laboratoires équipés d'ordinateurs de dernière génération et de logiciels de pointe
- Enseignement appliqué aux ordinateurs, aux plateformes mobiles, aux objets connectés et aux consoles de jeux
- Équipe enseignante motivée et dynamique, au fait des besoins de l'industrie
- Possibilité de faire un stage en France
- Possibilité de faire la dernière session à l'étranger
- Club de sécurité informatique offert en activité parascolaire

100%

TAUX DE PLACEMENT

25\$/h

SALAIRE INITIAL

ATE

LA FORMULE



INTERNATIONAL

DEC BAC

ENTENTE

C'est pour qui?

Le programme Techniques de l'informatique est pour vous si vous aimez travailler avec les ordinateurs et que les nouvelles technologies vous passionnent. Vous souhaitez concevoir des sites Web et des applications mobiles? Vous êtes débrouillard, autonome et votre esprit logique et analytique vous permet de résoudre des problèmes complexes? Ce programme vous conviendra parfaitement!

La formation

Le programme Techniques de l'informatique vise à former des programmeurs-analystes. Toutefois, vous recevrez une formation adéquate et variée qui vous permettra d'explorer différentes options professionnelles liées à l'informatique. Vous serez capable d'analyser les besoins en informatisation de systèmes au sein d'entreprises aux activités diverses. Vous apprendrez également à concevoir et à développer des applications multimédias multiplateformes.

Après votre DEC

Vous pourrez occuper un emploi dans les milieux et secteurs d'activité suivants :

- Entreprise manufacturière, de service, de transport, de télécommunication
- Institution financière
- Fournisseur de services et de développement Internet
- Entreprise de conception de logiciels et de jeux vidéo
- Institution d'enseignement
- Consultant en informatique

Et vous pourrez...

- Effectuer le développement des applications sur de multiples plateformes (Web, mobile, objets connectés, etc.) et assurer la maintenance de ces applications
- Utiliser efficacement les méthodes appropriées de développement
- Assurer la qualité et la robustesse des applications
- Vous adapter à des contextes de travail et à des outils informatiques variés
- Communiquer efficacement avec les divers intervenants d'un projet informatique

Poursuivre à l'université

Vous pouvez aussi poursuivre des études universitaires en vue d'obtenir un baccalauréat en informatique. Les personnes diplômées de ce programme profitent d'ailleurs d'une entente DEC-BAC avec l'Université Laval permettant la reconnaissance de crédits d'équivalence dans le baccalauréat en informatique ainsi que d'une passerelle pour le certificat en informatique. De plus, l'Université Concordia reconnaît 22 crédits d'équivalence pour ses programmes de l'École de génie et d'informatique. L'École de technologie supérieure (ÉTS) offre aussi des programmes de génie de la production automatisée, génie des technologies de l'information, génie logiciel, génie des opérations et de la logistique. La plupart des universités qui offrent des programmes en informatique sont accessibles, à condition de remplir les conditions d'admission de ces institutions.

SESSION 1 • 28 h cours/sem.

FORMATION GÉNÉRALE

- Activité physique et santé
- Philosophie et rationalité
- Écriture et littérature

FORMATION SPÉCIFIQUE

- Introduction à l'informatique
- Algorithmie et programmation structurée
- Introduction au développement Web
- Mathématiques pour informatique

SESSION 2 • 30 h cours/sem.

FORMATION GÉNÉRALE

- Activité physique et efficacité
- L'être humain
- Anglais
- Littérature et imaginaire

FORMATION SPÉCIFIQUE

- Programmation orientée objet
- Programmation Web
- Bases de données
- Électronique : ordinateurs et réseaux
- Programmation de jeux 2D

SESSION 3 • 34 h cours/sem.

FORMATION GÉNÉRALE

- Littérature québécoise
- Anglais à des fins de travail
- Cours complémentaire

FORMATION SPÉCIFIQUE

- Structure de données et algorithmie avancée
- Programmation système
- Développement Web côté client
- Introduction à la réseautique
- Développement mobile

SESSION 4 • 36 h cours/sem.

FORMATION GÉNÉRALE

- Éthique et politique
- Communication écrite et orale
- Cours complémentaire

FORMATION SPÉCIFIQUE

- Méthodologies de la programmation
- Communiquer et interagir
- Programmation réseaux
- Services d'échange de données
- Bases de données avancées
- Méthodes agiles

SESSION 5 • 30 h cours/sem.

FORMATION GÉNÉRALE

- Activité physique et autonomie

FORMATION SPÉCIFIQUE

- Programmation de jeux 3D
- Développement multiplateforme
- Développement et implantation de projets
- Objets connectés
- Développement mobile avancé
- Nouvelles technologies

SESSION 6 • 26 h cours/sem.

FORMATION GÉNÉRALE

- Aucun cours

FORMATION SPÉCIFIQUE

- Projet de fin d'études
- Soutien technique
- Stage en entreprise

Préalable du secondaire

- TS ou SN de 4^e secondaire ou CST de 5^e secondaire.

Si certains préalables sont manquants, la personne peut être admise dans un cheminement de mise à niveau de ce programme.

* voir la note à la page 19